

$v_e \bar{c} \in \mathbb{R}$ *matematika*(E)

u V. gimnaziji

četvrtak, **12.12.2019.**, **19 - 21 h**

Večer matematike projekt je Hrvatskog matematičkog društva kojeg i naša škola provodi. Dođite na neku od radionica ili prošetajte školom da vam dokažemo da je matematika zabavna. Pogledajte u rasporedu što smo sve pripremili. Dobrodošli su roditelji, djedovi, bake, braća, sestre, prijatelji i prolaznici. S nama uvijek možete računati ;)

Na radionice se prijavite e-mailom na adresu matematika@petagimnazija.hr i u prijavi navedite:

- naziv radionice na koju se prijavljujete
- u kojem terminu
- ime i prezime
- razred

RASPORED DOGAĐANJA PO UČIONICAMA

Učionica	Vrijeme	Tko	Što	Napomena
P01	19 – 21	1.F	Escape room "Matematički nered" <i>Math vs Ner(e)d: može li matematika "riješiti" nered?</i>	Tim od 2 osobe. Potrebna prijava. (Termini: 19:00; 19:30; 20:00; 20:30.)
P06	19 – 21	1.F	Alcatraz escape room <i>Ako ne poštuješ pravila društva, poslan si u zatvor; ako ne poštuješ pravila zatvora, poslan si u Alcatraz, a ako ne pobjegneš ne dobiješ slatkiš.</i>	Tim od 2 do 4 osobe. Potrebna prijava. (Termini: 19:00; 19:30; 20:00; 20:30.)

Učionica	Vrijeme	Tko	Što	Napomena
003	19 – 21	1.D, 1.F, 3.E	<p>Matematički kviz <i>Želiš li isprobati svoje matematičko znanje i vještine? Dođi i sudjeluj u kvizu. Pobjednike očekuju razne nagrade.</i></p> <p>Matematički memory <i>Dođite i iskušajte svoje pamćenje i matematičke vještine!</i></p> <p>Čovječe, riješi me! <i>Povedi prijatelje i igrajte čovječe ne ljuti se na matematički način.</i></p> <p>DRAW MATH OUT <i>Ujedini svoje slikarske i matematičke vještine i pokaži da si najbolji umjetnik među matematičarima u našoj inačici popularnog Pictionarya!</i></p> <p>Matematičari: potraga za izgubljenom jednačbom <i>Sukob matematičkih legendi po uzoru na kultnu kartašku igru YU – GI - OH.</i></p> <p>Izjednačimo se <i>Dođi i pokaži da znaš računati i bez Casia! Zaigraj našu verziju Scrabblea u kojoj smo slova zamijenili brojevima, a riječi jednakostima.</i></p>	
005	19 – 21	1.F, 2.C, 3.G, 4.E, 4.F	<p>Modeliranje balonima <i>Kako izraditi kocku, tetraedar, četverostranu piramidu od balona.</i></p> <p>Matematički trikovi <i>Matematika je svuda oko nas, čak i u nekim matematičkim trikovima te ona objašnjava neobjašnjivo.</i></p> <p>Kako prevariti sreću u Monopolyu</p> <p>Vrata smrti <i>Igra na granici života! Biraj mudro!</i></p> <p>Matematika je čista zabava <i>Kako pogoditi nečiji rođendan, otkriti najkraći put, igrati na sreću ili razviti (matematičku) strategiju,...? Dođi i nauči zanimljive matematičke trikove i fore. Još jednom se uvjeri da je matematika zabavna i zanimljiva.</i></p> <p>Vjerojatno gubiš <i>Zašto kuća uvijek dobiva i zašto se ne isplati igrati igre na sreću.</i></p> <p>Pismo, glava, bombon i vjerojatnost <i>Što igrati? Pismo ili glavu? Koja je vjerojatnost da pronađete bombon?</i></p>	

Učionica	Vrijeme	Tko	Što	Napomena
012	19:00 i 20:00	Ivan Novosel, prof.	<p>Moderni origami</p> <p>radionica, 60 min</p> <p><i>Vjerojatno znate da se od papira može napraviti ždral, žaba ili kocka, no što je sa npr. kaktusom, drvećem ili automobilom? Origami je tradicionalna japanska vještina koja je u 20. stoljeću dobila novi život kroz matematiku koja omogućava planiranje savijanja u neke ne baš tradicionalne oblike. U ovoj radionici ćete se upoznati s osnovama matematičkih programa koji vam omogućavaju izradu svojeg posve originalnog origamija i pokušati ga saviti čak i ako niste stručnjak za origami!</i></p>	Do 10 učenika. Potrebna prijava. (Održava se u dva termina.)
013	19 – 21	Dijana Soldić, prof. s 3.G i 4.E. 2.F	<p>Matematički ALIAS</p> <p><i>Po uzoru na igru Alias osmišljena je njegova "matematička" inačica. Dođi sam, u paru ili povedi cijelu ekipu i odmjerite snage u ovoj igri riječima.</i></p> <p>Čovječe ne ljuti se</p> <p><i>Sudjeluj, rješavaj i ne ljuti se!</i></p> <p>Matematički memory</p> <p><i>Riješi, zapamti, pogodi!</i></p> <p>Kratka igra u Kahoot-u</p> <p><i>Zaigraj i otkrij što znaš!</i></p>	
014	19 – 21	1.C, 2.E, 2.G, 4.F	<p>10 sekundi matematike</p> <p><i>Naravno da znaš nabrojati 3 matematičke konstante! Ali možeš li to napraviti pod pritiskom u samo 10 sekundi?</i></p> <p>Algebarski memory</p> <p><i>Koliko dobro znate algebarske izraze? Saznajte!</i></p> <p>(KANIBALSKA PLEMENA)²</p> <p><i>Želiš igrati stratešku igru? Pojedi svojeg prijatelja i dominiraj kanibalskom šumom!</i></p> <p>FARKLE – igra zbrajanja</p> <p><i>Zaigraj staru igru s kockicama za koju je potrebna odvažnost i strategija. Pobjeđuje onaj tko prvi skupi 7500 bodova, a na tebi je da odlučiš hoćeš li riskirati ili biti ziheraš.</i></p> <p>JAMB</p> <p><i>Dođite i naučite igrati najpoznatiju igru s kockicama na svijetu.</i></p>	

Učionica	Vrijeme	Tko	Što	Napomena
105	19 – 21	1.F	Escape room "Tajni kod" <i>Pomoću niza zagonetki i dosjetki, odgonetnite kod i oslobodite se iz učionice. Imate samo 20 minuta.</i>	Tim do 5 osoba. Potrebna prijava. (Termini: 19:00; 19:30; 20:00; 20:30.)
106	19 – 21	2.G	Matematika drveća <i>Koliko drveća treba da bi se proizvela količina kisika za jednu osobu? Koliko se papira dobije od jednog drveta, a koliko ih možemo spasiti recikliranjem? Saznaj sve brojeve iza jednog stabla i sudjeluj u zabavnom kvizu!</i>	
107	19 – 21	Zlatko Lobor, prof.	Pet u nizu u Petoj <i>Okušaj se u strategijskoj igri koja zahtijeva dobru koncentraciju i pažljivo praćenje situacije u polju. Jedini uvjet za uključivanje u igru je da imaš kemijsku olovku.</i>	
112	20:00	Mihael Kozina, prof. i Psihogrupa	Matematika i inteligencija. Ima neka tajna veza?! <i>interaktivno predavanje s radionicom, 60 min</i> <i>Dođite, naučite nešto o sebi i otpustite nakupljeni stres nakon napornog školskog dana!</i> <i>Sudionici će kroz raspravu i kratke zadatke istraživati odnos koncepta inteligencije i matematike.</i>	Do 20 učenika. Potrebna prijava.
201	19 – 21	Mirela Kurnik, prof.	Površine <i>Računat ćemo površine raznih (običnih i neobičnih) geometrijskih likova.</i>	
202	19 – 21	1.F, 1.G, 2.C, grupa Financijska pismenost	Math Hacker <i>Postani Math Hacker tako što ćeš nizom rješenja ući u skrivene datoteke.</i> Football manager <i>Uz pomoć matematike odaberi 11 igrača i imaj najjači tim!</i> Rotirajuća cijev <i>I Galileo je govorio: „Eppur is muove!“ Dođite i zavrtite sami!</i> Slagalica <i>Dođite i iskušajte svoju moć opažanja, možda nešto i osvojite.</i> Uzmi kredit <i>Pazi, oprez, stoji! Nauči kako se pametno zadužiti.</i>	

Učionica	Vrijeme	Tko	Što	Napomena
203	19:00 19:30 20:00 20:30	Krešimir Vučić, prof. i 3.C	Matematika na filmu <i>Gdje se matematika skrila u poznatim filmovima i serijama? Za odabrane filmove i serije prvo ćete dobiti kratku prezentaciju, a onda možete sudjelovati u radionici vezanoj za istoimeni film ili seriju. Dođi, poslušaj i sudjeluj možda odabrani filmovi ili serije budu tvoj izbor za sljedeću filmsku večer.</i>	
204	19 – 21	Ana Ćosić, prof. i učenici trećih razreda	Pa logično! <i>Dođite, riješite Einsteinovu zagonetku, pronađite izlaz iz labirinta, okrenite dobru kartu, izbjegnite vješticu, otkrijte lažljivce...</i>	
205	19:00	Filip Rukavina	Napravi svoju kriptovalutu <i>Kako napraviti kriptovalutu u 50-ak linija koda.</i>	radionica, 45 min Do 15 učenika. Potrebna prijava. Potrebno predznanje: klase u Pythonu.
207	19 – 21	Vedran Kušić, prof.	$2740879 \cdot 2^{13704395} - 1$ je najveći prost broj. Ili? <i>Nauči nešto novo o prostim brojevima. Ili pronađi najveći prost broj i osvoji nagradu.</i>	
208	19:00	Vesna Mišljenović, prof. Ivana Martinić, prof. 3.E	Kinetička umjetnost <i>I kretanje može biti likovni element! Pokrenimo djelo i stvorimo umjetnost!</i> Izbalansiraj me <i>Po uzoru na američkog kipara Alexandra Caldera izradit ćemo pokretne skulpture s matematičkim oblicima. Pridruži nam se i uz mirne ruke i malo matematike izbalansiraj objekte i stvori vlastito umjetničko djelo.</i>	Za radionicu je potrebna prijava (do 15 učenika). Pripremnom predavanju možete prisustvovati bez prijave.
210	19 – 21	2.E	Mentalna gimnastika <i>Za one koji ne odustaju dok ne riješe problem, pripremili smo razne mozgalice, zagonetke i trikove s kartama. Dođi i riješi ih sve!</i>	